

Datorspel kan ha ett viktigt värde för framtiden.
I Malmö utfördes en förstudie för att undersöka möjligheter med
(e-)arkivering. Mer om det på sidan 3.

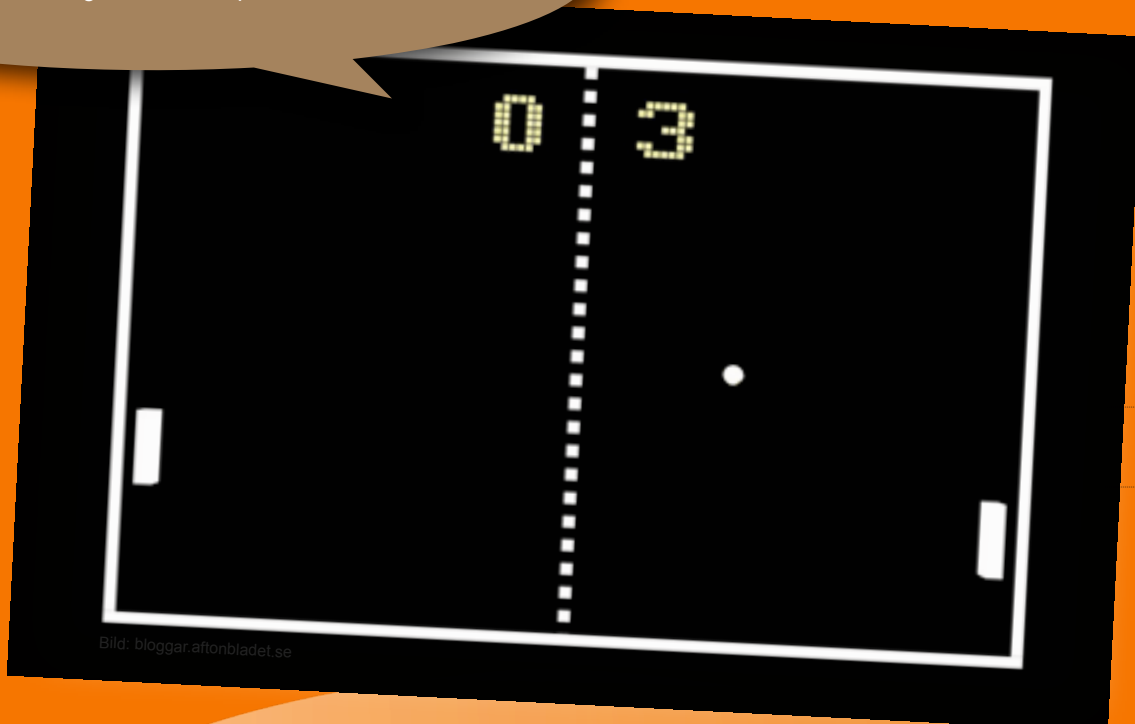


Bild: blogg.ar.affonbladet.se

Nyhetsbrev för Riksarkivets projekt e-arkiv och e-diarium

eARD

oktober 2013



Riksarkivet

Om eARD

Redaktion

Lina Marklund, Caspar Almalander

Tipsa redaktionen

Har du nyhetstips, förslag till artiklar, eller synpunkter?
Skicka e-post till
lina.marklund[snabel-a]riksarkivet.se
caspar.almalander[snabel-a]eskilstuna.se

Delprojektledare har ordet

Information från delprojektet

Delprojekt 2 (DP2) Nyttorealiserings och vinster med FGS:er

av Tero Päiväranta, Luleå tekniska universitet

Delprojekt 2 fokuserar på hur man definierar och realiserar fördelarna från FGS:er för e-arkiv och e-diarium. Projektet kommer i huvudsak att följa metoden "E-delegationens Vägledning i nyttorealiserings".

De första FGS:erna kommer att tas i bruk under vintern 2013-14. Men FGS:er producerar inte själva några fördelar – de måste tas i bruk i riktiga "business cases" där särskilda arbetsflöden och system använder dem så att de slutliga fördelarna blir realiserade. Denna "nyttorealiserings" kommer att kräva ytterligare åtgärder, och DP2 kommer att ge konkreta exempel på hur detta kan göras (och sker) i konkreta fall.

Business cases ska beskriva hur fördelar och slutmålen som är resultat från användning av FGS:er kan konkretiseras, specificeras, planeras, förverkligas och uppföljas aktivt.

Utöver dessa konkreta exempel kommer projektet också att rapportera på en mer allmän nivå om möjligheterna och behoven för framtida åtgärder för att förverkliga fördelarna med FGS:er bortom de konkreta exempel som identifierats i business cases.

Resultaten kan användas som allmän motivation och inspiration för att ta FGS:er i bruk i den svenska offentliga sektorn.

Kvalitetsmässan '13

Besök oss!

Av Caspar Almalander, eARD projektledning

Kvalitetsmässan är Europas största konferens och fackmessa om verksamhets- och samhällsutveckling. Nästa vecka, 19-21 november, hålls den på Svenska Mässan i Göteborg.

eARD kommer att delta i mässan i en gemensam monter med E-delegationen samt E-delegationens projekt Mina meddelanden och Effektiv Informationsförsörjning (EIF).

Kom till vår monter för att höra mer om vårt arbete med förvaltningsgemensamma specifikationer och vad det betyder för dig och din organisation.

Vi finns på plan 2 i monter **G06:19**, [klicka här](#) för att komma till planindelningen.

Du är mycket välkommen!

Delprojekt 7 (DP7) Utvärdering och tester av FGS:erna

av Annalena Olsson, Riksarkivet

Arbetet inom DP7 har inriktats på att knyta flera piloter till delprojektet och att samtidigt ha kontakter med de tester som pågår och de som ska påbörjas. De flesta av myndigheterna/organisationerna som deltar i testerna har haft behov av stathjälp från DP7. Vi kan nu konstatera att de flesta piloterna har kommit en bra bit på väg med testerna.

Nämnas bör också att Riksarkivet sedan augusti fortsatt utvecklat sin mottagningsfunktion för test av de levererade uttagen.

Ett dokument med kompletterande dokumentation som är tänkt att stödja nuvarande och kommande piloter har tagits fram. Även övrig testdokumentation har uppdaterats.

Efter avstämning med eARD:s projektledning anpassades delprojektets planering enligt nedan:

- Q1 - mobilisering, etapp 1
- Q2 - Q4 mobilisering, etapp 2
- Q2 - Q4 test- och utvärdering av tester, etapp 1 och 2
- Q1, 2014 resultaten sammanställs och överlämnas

Det fortsatta arbetet i DP7 kommer den närmaste tiden att inriktas på att hantera kommande och pågående tester samt att påverka deltagande piloter att slutföra hela testarbetet, inklusive enkätsvar.

Fråga till eARD?

Maila gärna

Av Caspar Almalander, eARD projektledning

Fler och fler organisationer är på gång med att införa (eller utreda införande av) förvaltningsgemensamma specifikationer. På [projektets webbplats](#) finns all dokumentation som kan behövas. Om nu mot förmodan svaren inte kan hittas i dokumentationen och för att förhindra allt för stor belastning av projektets deltagare, vill vi uppmana dig att ställa din fråga till *Redaktionsrådet*.

Redaktionsrådet instiftades på initiativ av eARD:s projektledning och har som uppdrag att sammanställa, kanalisera, utreda och svara på inkomna frågor till eARD projektet.

Du kan kontakta Redaktionsrådet endast via epost och adressen är [eard\[snabel-a\]riksarkivet.se](mailto:eard[snabel-a]riksarkivet.se).

Att arkivera datorspel

Förstudie om möjligheter

Av Henrik Erngren Othén, Malmö stadsarkiv

Ett antal arkivarier och IT-arkivarier från Malmö gjorde en förstudie kring möjligheter för (e-)arkivering av datorspel. I denna artikel kan du läsa om deras arbete och fortsättningen framöver.

Allmän information

Vi som arbetar med spelarkivet är Henrik Erngren Othén, Petter Björkstrand och Olle Nordquist.

Förstudien

Målet med förstudien var att ta reda på möjligheterna att kunna hämta in och arkivera material från spelföretag i Sverige. Svaret är JA. Det är fullt möjligt då flertalet spelföretag har visat intresse för att leverera material. Det andra målet utgjordes av frågan om hur spelarkivet ska kunna tillgängliggöras. Slutsatserna är att genom ett konventionellt pappersarkiv, e-arkiv via webben – <http://www.gamevaults.net>, samt eventuellt virtuellt arkiv kan informationen tillgängliggöras.

Dessutom blev en av följderna av det stora intresset från media som ett nationellt spelarkiv väckt, att vi insett att det här finns ett tomrum att fylla – den här delen av populärkulturen har tidigare inte fångats upp i Sverige av arkiven och t o m kanske inte heller någon annanstans i världen. En rad olika organisationer och myndigheter har inte endast visat ett uppmuntrande intresse, utan också kommit med samarbetsförslag. Dessa förslag ska vi försöka att fånga upp under hösten 2013 och omsätta i faktiska samarbeten.

Företagen i fråga utgör inte någon homogen grupp företag – det är en brokig samling av stora och mindre företag som producerar allt från blockbustersäljande spel till smartphonesappar för en mer begränsad målgrupp. Vi känner oss övertygade om att den bästa metoden för att kunna fånga upp svensk spelhistoria, är att vi till en början arbetar agilt och i liten skala. Metoder för insamling samt publicering av materialet med tillhörande sökfunktion kommer att påbörjas under hösten 2013. En annan slutsats är att vi upplever att det skulle vara fördelaktigt att driva utvecklingen av ett nationellt spelarkiv i privat regi, men med ett nära samarbete med spelföretagen, branschorganisationer, esportsenen, myndigheter, spelutbildningar samt spelföreningar och privatpersoner.

Så vad händer nu?

Utveckla, förvalta och marknadsföra spelarkivet genom att:

- Realisera samarbetsförslag i utvecklingsprojekt fr o m hösten 2013–hösten 2014.
- Insamlingsprojekt av data (information, handlingar och objekt) från spelföretag, från och med augusti 2013.

- Förstudie gällande bevarandestrategi för TV- och datorspel
 - Definiera generisk informationsstruktur
 - Utveckla inleveransfunktion för material från spelutvecklare till spelarkivet.
- Utveckla metod och gränssnitt för publicering och sökning på <http://www.gamevaults.net>

Förstudien fick en hel del uppmärksamhet i media, både tidningsartiklar samt inslag på radio och TV.

Nästa nyhetsbrev

Nästa eARD nyhetsbrev kommer i slutet av november / början av december (omkring veckan 48/49). Välkommen med ett bidrag du också. Maila gärna din text till Lina eller Caspar. Mailadresserna finns på första sidan.



| | |
|-------------|---|
| 15 nov | MÖTA inspektörsträff, Tranås |
| 19 nov | Höglandet och e-arkiv, Nässjö |
| 19 - 21 nov | Kvalitetsmässan, Göteborg |
| 23 - 24 nov | ICA Annual Conference, Bryssel - Belgien |
| 3 - 4 dec | Arkivkonferens Norska Riksarkivet, Oslo - Norge |